



x4 LIGA PSM FANTASY

I LIGA POR EQUIPOS

EXTRACTO NORMATIVA

Categorías: 2ª, 3ª, 4ª y 5ª masculinas; A y B femeninas y mixta.

Equipos por categoría: 8

Jugadores por equipo: 4

Sede: Club PSM Fantasy.

Fecha de inicio: 24 de mayo de 2021.

Premios: equipo ganador fase regular, equipos campeón y subcampeón liga (play-off)

Fase regular

Jornadas: 7, todos contra todos en siete semanas, de lunes a domingo.

Partidos por jornada: 1, salvo en una de las jornadas en la que se jugarán 2.

Jugadores que juegan en cada jornada: 2, designados por el capitán, salvo en la jornada en la que se juegan 2 partidos, en la que participarán los 4 componentes del equipo.

Partidos: al mejor de 3 sets, con bola de oro en juegos igualados.

Partidos por jugador: no más de 5 de los 7 a disputar, ni menos de 3.

Calendario partidos: establecido de antemano por la organización.

Aplazamientos: uno solo de los enfrentamientos podrá ser aplazado.

Play-offs

Equipos: Todos, los 8.

Sistema: 3 rondas eliminatorias: cuartos, semis y final.

Jornadas: 1, en sábado y/o domingo.

Jugadores por ronda: los 4 que integran el equipo; partido 1 y partido 2.

Partidos: al mejor de 3 sets, con bola de oro en juegos igualados.

Software

Aplicación web y App

Inscripciones

Precio: 20€ por jugador (80€ equipo), con entrega a cada jugador de camiseta técnica patrocinada por el club.

Medio: a través aplicación facilitada o mediante formulario google creado al efecto.

Plazo: hasta el 22 de mayo de 2021.



x4 LIGA PSM FANTASY

I LIGA POR EQUIPOS

NORMATIVA

Categorías y equipos

Varias categorías: 2ª, 3ª, 4ª y 5ª masculinas; A y B femeninas y mixta. Cada categoría estará formada por 8 equipos. Cada equipo elegirá un nombre, al que necesariamente se añadirá la palabra "Fantasy".

Cada equipo estará formado por 4 jugadores/as, con disponibilidades similares para jugar. La disponibilidad mínima exigida a un equipo es: 4 tramos de mañana o tarde de lunes a viernes y 3 tramos de mañana y/o tarde en fin de semana. Los tramos referidos son:

Mañanas: de 9:00 a 14:00 h. Tardes: de 17:00 a 22:00 h.

Cada equipo designará a un capitán/a, que decidirá qué dos jugadores/as participarán en cada jornada de la liga. Es decir, de los cuatro jugadores/as del equipo sólo juegan en cada jornada dos de ellos/as.

Fase regular

La liga se desarrollará en 7 jornadas (semanas), formato todos contra todos, a razón de un partido por equipo y jornada, salvo en una de ellas, en la que se jugarán dos partidos, teniendo que jugar los 4 integrantes del equipo. Todos los equipos juegan en las 7 jornadas y todos los partidos han de disputarse en las instalaciones de PSM FANTASY.

Establecido el calendario de los enfrentamientos, la jornada doble será la determinada por la primera cifra (siempre de izquierda a derecha) entre 1 y 7, ambos inclusive, del número premiado en el sorteo de la ONCE del domingo previo al inicio de la liga.

Ningún jugador/a podrá jugar, salvo la excepción que se indica, más de 5 del total de partidos de liga regular del equipo, ni menos de 3.

La organización establecerá el calendario que determinará cuáles son los equipos que se enfrentarán en cada jornada, actuando uno como local y otro de visitante.

Con una semana de antelación al inicio de cada jornada (lunes), el capitán del equipo local propondrá 3 tramos de juego al capitán del equipo visitante, debiendo ser, al menos, uno de ellos en fin de semana. El capitán del equipo visitante elegirá uno de los tramos propuestos o podrá hacer una contrapropuesta de dos tramos, siendo mínimo uno en fin de semana. Esta contrapropuesta sólo será válida si alguno de los tramos es aceptado por el capitán del equipo local; en caso contrario, prevalecen los ya propuestos por el capitán del equipo local.

Los partidos se juegan al mejor de tres sets, con bola de oro en todos los juegos igualados.

Un equipo podrá solicitar el aplazamiento de uno sólo de sus enfrentamientos, a recuperar en



las semanas siguientes. En cualquier caso, en la semana previa a los playoff habrán de estar disputados todos los partidos de la liga. Si no fuera así, se dará por no comparecidos en la jornada correspondiente a los dos equipos implicados.

Las posibles puntuaciones a obtener en cada enfrentamiento son:

Partido ganado en 2 sets: 3 puntos + 0,05 puntos por cada juego de diferencia a su favor.

Partido perdido en 2 sets: 1 punto - 0,05 puntos por cada juego de diferencia en su contra.

Partido ganado en 3 sets: 2,5 puntos +/- 0,05 puntos por cada juego de diferencia.

Partido perdido en 3 sets: 1,5 puntos +/- 0,05 puntos por cada juego de diferencia.

Incomparecencia: - 2 puntos. Al equipo presentado se le dará el partido por ganado por un doble 6-0.

Al inicio de cada enfrentamiento se harán una o varias fotografías de los 4 participantes juntos, a ambos lados de la red, para subirlas a la aplicación así como para su difusión en redes sociales.

Cuando una pareja tenga que retirarse de un partido por lesión de un jugador, dicho partido se dará por concluido y será ganado por la pareja contraria, completando a su favor el marcador existente hasta ese momento.

Si 15 minutos después de la hora fijada para un partido no están los 2 jugadores de un equipo en pista, se le penalizará con un primer set en contra, con un resultado de 6-0. Si el retraso fuera superior a 30 minutos, se le dará el partido por perdido por un doble 6-0.

Las bolas serán nuevas en cada partido, debiendo aportarlas el equipo que en cada jornada juegue como local.

El resultado de un enfrentamiento lo subirá a la aplicación el capitán del equipo local y habrá de ser ratificado o no por el capitán del equipo visitante.

En caso de empate entre dos equipos en la clasificación, éste se resolverá atendiendo al enfrentamiento directo entre ambas parejas. Si se tratara del caso del doble enfrentamiento entre ambos equipos o del empate de más de dos equipos, se resolverá atendiendo al siguiente orden: mayor diferencia positiva entre sets ganados y perdidos; mayor número de sets ganados; mayor diferencia positiva entre juegos ganados y perdidos; mayor número de juegos ganados.

Trofeo AS: equipo primer clasificado de la fase regular.

Trofeo Roscón: equipo con más sets perdidos por 6-0.

Trofeo Paquete: equipo último clasificado de la fase regular.

Play-offs

Todos los equipos disputarán los play-offs, con enfrentamientos directos en función de la clasificación en la fase regular. Si hubiera dos o más grupos de la misma categoría, se establecerán eliminatorias por grupos hasta alcanzar una sola final de todos ellos (tipo Champions).

Ronda 1, eliminatoria, cuartos: Primer clasificado contra último, segundo contra penúltimo y así sucesivamente.

Ronda 2, eliminatoria, semifinales: Ganador 1 vs Ganador 4 y Ganador 2 vs Ganador 3

Ronda 3, final: Ganadores ronda 2.

Los play-offs se disputarán en un sábado y/o un domingo.

Los play-offs los juegan los 4 jugadores del equipo, partido 1 y partido 2, uno detrás de otro, no a la vez.

La lesión de un jugador, previa al inicio de un partido y no durante el desarrollo del mismo, hará que otro jugador del equipo, elegido por el capitán, pueda/deba jugar los dos partidos de la ronda. Un jugador sólo podrá jugar los dos partidos de la ronda en una ocasión, debiendo ser otros jugadores del equipo los que lo hagan, si así fuera necesario, en sucesivas rondas. La lesión de dos de los cuatro jugadores del equipo conllevará la imposibilidad de ese equipo de continuar en la competición.

En las rondas 1 y 2 en caso de empate a un partido ganado, no teniéndose en cuenta la diferencia de sets ni de juegos, se jugará un súper tiebreak a 15 puntos, en el que intervendrán los dos jugadores que decida el capitán. Si tal situación se produjera en la ronda 3, final, en su lugar se jugaría un set completo de desempate.

Al igual que en la fase regular, los partidos se juegan al mejor de tres sets, con bola de oro en todos los juegos igualados. La bola de oro también se aplicará, en su caso, en el set de desempate de la final.

Todos los partidos de los play-offs se disputarán, igualmente, en las instalaciones de PSM FANTASY corriendo, en este caso, la organización con todos los costes.

Trofeo campeón liga: equipo ganador de la final.

Trofeo subcampeón liga: equipo finalista.

Sustituciones

Un jugador del equipo que no haya jugado ningún partido podrá ser sustituido en cualquier momento de la fase regular. Si ya jugó algún partido, no podrá ser sustituido. La ausencia de un segundo jugador puede provocar que los dos jugadores restantes alcancen excepcionalmente hasta un máximo de 7 partidos jugados. El jugador o los jugadores ausentes sólo podrán reincorporarse en la siguiente edición de la liga.

Para disputar los play-offs, el equipo no podrá incorporar a nuevos jugadores ni

reincorporar a los ausentes. Si al inicio de los play-offs sólo fueran 3 jugadores se procederá conforme se indica en el apartado anterior de “play-offs”. Un equipo con sólo dos jugadores lamentablemente no podrá jugar los play-offs.

Software

La organización pondrá a disposición de los participantes, para el desarrollo de la competición, una aplicación **web** y una **app** en las que podrán visualizar las jornadas, la clasificación, estadísticas, subir los resultados de los partidos, subir fotos, etc.

Inscripciones

La inscripción de los equipos se realizará a través del software facilitado por la organización o a través del formulario google también creado al efecto.

El precio por equipo es de 80€, que se abonarán previamente a la inscripción, en el club o mediante Bizum.

En esta primera edición se hará entrega, al inicio de la liga, de una camiseta técnica, patrocinada por el club PSM Fantasy.

La fecha límite de las inscripciones será el día 22 de mayo de 2021, siendo la fecha de inicio de la liga el día 24 del mismo mes.

Formalizada la inscripción, todos los participantes de la Liga X4 PSM Fantasy declaran CONOCER y “ACEPTAR” las reglas de la competición aquí recogidas. Cualquier otra circunstancia no reflejada en las mismas será analizada y resuelta por la Organización.