



# LIGA X4 PSM FANTASY

## II LIGA POR EQUIPOS

### EXTRACTO NORMATIVA

**Categorías:** 2ª, 3ª, 4ª y 5ª masculinas; A y B femeninas y mixta.

**Equipos por categoría:** 8

**Jugadores por equipo:** 5

**Sede:** Club PSM Fantasy.

**Fecha de inicio:** 13 de septiembre de 2021.

**Premios:** equipo ganador fase regular, equipos campeón y subcampeón liga (play-off)

### Fase regular

**Jornadas:** 7, todos contra todos.

**Partidos por jornada:** 1, salvo en una de las jornadas en la que se jugarán 2.

**Jugadores que juegan en cada jornada:** 2, designados por el capitán, salvo en la jornada en la que se juegan 2 partidos, en la que participarán 4 componentes del equipo.

**Partidos:** al mejor de 3 sets, con bola de oro. En caso de empate a 1 set, súper tie-break a 15.

**Partidos por jugador:** no más de 5 ni menos de 3.

**Calendario partidos:** establecido por la organización.

### Fase final: Play-offs

**Equipos:** Todos los que hayan completado todos los partidos de la fase regular.

**Sistema:** 3 rondas eliminatorias: cuartos, semis y final.

**Jornadas:** 1, en sábado y/o domingo.

**Jugadores por ronda:** 4 de los 5 que integran el equipo; partido 1 y partido 2.

**Partidos:** al mejor de 3 sets, con bola de oro en juegos igualados.

### Software

Aplicación web [ligas.psmfantasy.com](http://ligas.psmfantasy.com) y App ligas psm fantasy

### Inscripciones

**Precio:** 20€ por jugador.

**Medio:** a través de la aplicación facilitada ([ligas.psmfantasy.com](http://ligas.psmfantasy.com)).

**Plazo:** hasta el 9 de septiembre de 2021.



# LIGA X4 PSM FANTASY

## II LIGA POR EQUIPOS

### NORMATIVA

#### Categorías y equipos

Varias categorías: 2ª, 3ª, 4ª y 5ª masculinas; A y B femeninas y mixta. Una categoría puede estar integrada por uno o varios grupos, en función de las inscripciones y del nivel de los equipos. Cada grupo será de 8 equipos, que elegirán y tendrán un nombre.

Cada equipo estará formado por 5 jugadores/as, con disponibilidades similares para jugar. La disponibilidad mínima exigida a un equipo es: 4 tramos de mañana o tarde de lunes a viernes y 3 tramos de mañana y/o tarde en fin de semana. Los tramos referidos son:

Mañanas: de 9:00 a 14:00 h.                      Tardes: de 17:00 a 24:00 h.

El equipo designará a un capitán/a, que decidirá qué dos jugadores/as participarán en cada jornada de la liga. Es decir, de los cinco jugadores/as del equipo sólo juegan en cada jornada dos de ellos/as.

#### Fase regular

La liga se desarrollará en 7 jornadas, formato todos contra todos, a razón de un partido por equipo y jornada, salvo en una de ellas, en la que se jugarán dos partidos, teniendo que jugar 4 integrantes del equipo. Todos los equipos juegan en las 7 jornadas y todos los partidos han de disputarse en las instalaciones de PSM FANTASY.

Establecido el calendario de los enfrentamientos, la jornada doble será la determinada por la primera cifra (siempre de izquierda a derecha) entre 1 y 7, ambos inclusive, del número premiado en el sorteo de la ONCE del domingo previo al inicio de la liga.

Entre las jornadas 4 y 5 se dispondrá de una semana adicional, al objeto de poder recuperar los posibles partidos no disputados de las jornadas 1 a 4. Igualmente ocurrirá al final de las 7 jornadas y antes de la fase de play off, para recuperar cualquier partido aplazado.

Ningún jugador/a podrá jugar, salvo la excepción que se indica, más de 5 del total de partidos de liga regular del equipo, ni menos de 3.

La organización establecerá el calendario que determinará cuáles son los equipos que se enfrentarán en cada jornada, actuando uno como local y otro de visitante.

Con 7 días de antelación al inicio de cada jornada (lunes), el capitán del equipo local propondrá 3 tramos de juego al capitán del equipo visitante, debiendo ser, al menos, uno de ellos en fin de semana.

Con 3 días de antelación, el capitán del equipo visitante elegirá uno de los tramos propuestos o podrá hacer una contrapropuesta, como máximo con 5 días de antelación, de dos tramos,



siendo mínimo uno en fin de semana. Esta contrapropuesta sólo será válida si alguno de los tramos es aceptado por el capitán del equipo local; en caso contrario, prevalecen los ya propuestos por el capitán del equipo local.

A falta de propuesta o realizada fuera de plazo, serán los tramos propuestos por el equipo visitante los preferentes, debiendo el equipo local optar por uno de ellos.

A falta de opción sobre las propuestas o, en su caso, contrapropuestas formuladas, el partido se disputará en la más alejada en el tiempo respecto al inicio de la jornada.

**Los partidos se juegan al mejor de tres sets, con bola de oro** en todos los juegos igualados. En caso de empate a 1 set, el set de desempate se disputará mediante un súper tie-break a 15 puntos, con diferencia de dos, contabilizándose como 7-6, salvo que, por acuerdo entre las partes, prefieran disputar el desempate a un set normal al disponer de tiempo suficiente para jugarlo. Si uno de los dos equipos quiere disputar el súper tie-break, el otro estará obligado a hacerlo.

Un equipo podrá solicitar el aplazamiento de uno sólo de sus enfrentamientos, a recuperar en las semanas siguientes. En cualquier caso, en la semana previa a los playoff habrán de estar disputados todos los partidos de la liga. Si no fuera así, se dará por no comparecidos en la jornada/s correspondiente/s a los dos equipos implicados, es decir, serán penalizados con -2 puntos y no podrán disputar los play off al no completar la totalidad de partidos establecidos.

Las posibles puntuaciones a obtener en cada enfrentamiento son:

Partido ganado en 2 sets: 3 puntos + 0,05 puntos por cada juego de diferencia a su favor.

Partido perdido en 2 sets: 1 punto - 0,05 puntos por cada juego de diferencia en su contra.

Partido ganado en 3 sets: 2,5 puntos +/- 0,05 puntos por cada juego de diferencia.

Partido perdido en 3 sets: 1,5 puntos +/- 0,05 puntos por cada juego de diferencia.

Incomparecencia: - 2 puntos. Al equipo presentado se le dará el partido por ganado por un doble 6-0.

Alineación indebida: - 4 puntos y partido perdido por doble 6-0.

Al inicio de cada enfrentamiento se harán una o varias fotografías de los 4 participantes juntos, a ambos lados de la red, para subirlas a la aplicación así como para su difusión en redes sociales.

Cuando una pareja tenga que retirarse de un partido por lesión de un jugador, dicho partido se dará por concluido y será ganado por la pareja contraria, completando a su favor el marcador existente hasta ese momento.

Si 15 minutos después de la hora fijada para un partido no están los 2 jugadores de un equipo en pista, se le penalizará con un primer set en contra, con un resultado de 6-0. Si el retraso fuera superior a 30 minutos, se le dará el partido por perdido por un doble 6-0 y si, finalmente, no acudiera se considerará como incomparecencia.



Las bolas serán nuevas en cada partido, debiendo aportarlas el equipo que en cada jornada juegue como local.

El resultado de un enfrentamiento lo subirá a la aplicación el capitán del equipo local y habrá de ser ratificado o no por el capitán del equipo visitante. La validación será automática transcurridas 48 horas.

En caso de empate entre dos equipos en la clasificación, éste se resolverá atendiendo al enfrentamiento directo entre ambas parejas. Si se tratara del caso del doble enfrentamiento entre ambos equipos o del empate de más de dos equipos, se resolverá atendiendo al siguiente orden: mayor diferencia positiva entre sets ganados y perdidos; mayor número de sets ganados; mayor diferencia positiva entre juegos ganados y perdidos; mayor número de juegos ganados.

### **Fase final: Play-offs**

Todos los equipos que hayan completado la totalidad de partidos de la fase regular disputarán los play-offs, con enfrentamientos directos en función de la clasificación en la fase regular. Si hubiera dos o más grupos de la misma categoría, se establecerán eliminatorias por grupos hasta alcanzar una sola final de todos ellos (tipo Champions).

Ronda 1, eliminatoria, cuartos: Primer clasificado contra último, segundo contra penúltimo y así sucesivamente.

Ronda 2, eliminatoria, semifinales: Ganador 1 vs Ganador 4 y Ganador 2 vs Ganador 3

Ronda 3, final: Ganadores ronda 2.

Los play-offs se disputarán en un sábado y/o un domingo.

Cada enfrentamiento de los play-offs lo juegan, elegidos por el capitán, 4 de los 5 jugadores del equipo, partido 1 y partido 2, uno detrás de otro, no a la vez.

Ante la lesión o ausencia de dos jugadores el equipo podrá optar por: a) Que un jugador del equipo, elegido por el capitán, juegue los dos partidos de la ronda. Un jugador sólo podrá jugar los dos partidos de la ronda en una ocasión, debiendo ser otros jugadores del equipo los que lo hagan, si así fuera necesario, en sucesivas rondas. b) Incorporar al equipo a un nuevo jugador, que habrá de pertenecer a alguno de los equipos de la liga de un grupo o categoría inferior y que no participe en los play offs o que ya haya sido eliminado en rondas anteriores. La lesión o ausencia de tres de los cinco jugadores del equipo conllevará la imposibilidad de continuar en la competición.

En las rondas 1 y 2 en caso de empate a un partido ganado, no teniéndose en cuenta la diferencia de sets ni de juegos, se jugará un súper tiebreak a 15 puntos, en el que intervendrán los dos jugadores que decida el capitán. Si tal situación se produjera en la ronda 3, final, en su lugar se jugaría un set completo de desempate.

Al igual que en la fase regular, los partidos se juegan al mejor de tres sets, con bola de oro en todos los juegos igualados. La bola de oro también se aplicará, en su caso, en el set de desempate de la final.



Todos los partidos de los play-offs se disputarán, igualmente, en las instalaciones de PSM FANTASY corriendo, en este caso, la organización con todos los costes.

**Trofeo campeón liga:** equipo ganador de la final.

**Trofeo subcampeón liga:** equipo finalista.

## **Sustituciones**

Un jugador del equipo que no haya jugado ningún partido podrá ser sustituido en cualquier momento de la fase regular. Si ya jugó algún partido, no podrá ser sustituido. La ausencia de un segundo o tercer jugador puede provocar que uno o dos de los jugadores restantes alcancen excepcionalmente hasta un máximo de 7 partidos jugados. El jugador o los jugadores ausentes sólo podrán reincorporarse en la siguiente edición de la liga.

Si al inicio de los play-offs sólo fueran 3 jugadores se procederá conforme se indica en el apartado anterior de "play-offs". Un equipo con sólo dos jugadores lamentablemente no podrá jugar los play-offs.

## **Ascensos y descensos**

A) De categoría: ascenderán a la categoría inmediatamente superior el primer clasificado de la fase regular del grupo primero y el ganador de los play offs. Si en ambos casos se tratara del mismo equipo ascenderá el otro equipo finalista. Si el ganador de los play offs fuera de un grupo diferente al primero descontará plaza de los dos ascensos de su grupo. Igualmente, descenderán a la inmediata inferior los dos últimos clasificados de la fase regular del grupo último.

B) De grupo: ascenderán al grupo inmediatamente superior los dos primeros clasificados de la fase regular y descenderán al inmediato inferior los dos últimos.

## **Software**

La organización pone a disposición de los participantes, para el desarrollo de la competición, una aplicación web **ligas.psmfantasy.com** y una app **ligas psm fantasy** en las que podrán visualizar las jornadas, la clasificación, estadísticas, subir los resultados de los partidos, subir fotos, etc.

## **Inscripciones**

La inscripción de los equipos se realizará a través del software facilitado por la organización.

El precio por jugador es de 20€, que se abonarán previamente a la inscripción, en el club en efectivo o con tarjeta, mediante Bizum, por transferencia bancaria o por la propia aplicación web.

La fecha límite de las inscripciones será el día 9 de septiembre de 2021, siendo la fecha de inicio de la liga el día 13 de septiembre.



Formalizada la inscripción, todos los participantes de la Liga X4 PSM Fantasy declaran CONOCER y “ACEPTAR” las reglas de la competición aquí recogidas. Cualquier otra circunstancia no reflejada en las mismas será analizada y resuelta por la Organización.

Ésta, para el buen desarrollo de la competición, se reserva el derecho de no aceptar la inscripción de un equipo, de modificar su categoría o incluso de su expulsión, por comportamientos inadecuados en las pistas, incumplimientos reiterados de la normativa o alteración intencionada de los resultados de los partidos.

