

# La Liga de Padel por **EQUIPOS** **DEFINITIVA**



THE PLAYERS



VEGASPORT

# I EDICION primavera 2023

## Ventajas de una liga única

- > Competición por equipos masculina y femenina.
- > App/Web y zona personal de cada equipo, con el mejor servicio para competiciones, actas, resultados en tiempo real, etc.
- > Seguro médico privado de lesiones exclusivo de la liga, para jugar tranquilo y con la mejor cobertura médica.
- > Calendario flexible para jugar, con todo el fin de semana disponible (mañana y tarde) y además también viernes por la tarde.
- > Porque no todo es pádel; 3 semanas enteras (S. Santa incluida) de descanso para jugadores.
  - > Partidos de ida y vuelta (local y visitante) garantizados para cada equipo.
  - > Gala y fiesta final de entrega de premios, sorteos, etc.
  - > 3 partidos por enfrentamiento con un mínimo de 13 enfrentamientos asegurados y un máximo de 15.
- > Benéfica! 1% de lo recaudado ira destinado a una ONG local de la provincia de Valladolid.
  - > Los Jugadores no pagaran las pistas en semifinales y finales.
  - > Comienza el primer fin de semana de marzo y acaba en junio.
- > Atención telefónica y on line (chat) de lunes a viernes de 9 a 14 hs y teléfono de guardia durante las ventanas de competición.

# PARTICULARIDAD, NORMATIVA DE LA LIGA y NOVEDADES.

## LOS PARTIDOS:

> La organización se encargará de realizar los cruces, armar los grupos de juego y comunicar a los capitanes los días, fechas y horas de cada equipo. Se realizara un calendario tentativo, se enviara a los Clubes que harán los ajustes necesarios y luego se establecerá el calendario Oficial y definitivo.

> Se disputaran al mejor de 3 sets tradicionales (6 iguales tie break tradicional), con bola de oro en todos los juegos a disputar.

> Se destinara 1.5 horas a cada enfrentamiento que además comenzaran a la misma hora (3 pistas a la vez), excepto en casos muy excepcionales que haya una eliminatoria anterior que no haya acabado en el tiempo establecido, en este supuesto se comenzara el enfrentamiento en todas las pistas disponibles y no se esperará hasta que termine la pista atrasada. Apenas acabe la pista atrasada se comenzará ese partido. Nunca podrá dar comienzo una eliminatoria antes de su hora prevista, sin embargo si se podrá calentar en pista si estuviera disponible.

> El calentamiento o peloteo en pista será de 5 a 7 min máximo.

> **NOVEDAD 1:** La pareja que gane cada partido se llevara de trofeo las bolas.

## LOS EQUIPOS:

> Podrán ser masculinos o femeninos.

> Se conformaran equipos con jugadores/as mayores de 18 años (cumplidos a la fecha de la inscripción) con un mínimo de 9 integrantes y un máximo de 14 integrantes por equipo. La inscripción por equipo será 395 € IVA y seguro médico incluido.

> Los equipos deben estar representar a un club integrante de la Asociación de Clubes de Pádel de Valladolid (en adelante ACPvA). Ningún equipo podrá representar a ningún club que no esté en esta Asociación.

> Cada equipo solicitara a su Club un horario de juego. Según se llegue a un acuerdo quedara establecido el Club sede, día y hora para toda la liga (fase regular – 1ra. y 2da. fase). En caso de no poder disputar el enfrentamiento en el Club sede (local) se comunicara a la organización con al menos 7 días antes y esta buscara un Club alternativo de juego.

> Los equipos son libres de elegir un Club dentro de la ACPvA (incluso equipos que provengan de clubes, entidades, empresas o profesionales ajenos a la Asociación) y los clubes son libres de acoger a cuantos equipos crea oportunos, siempre cuidando la relación que existe entre posibilidad de albergar las eliminatorias en cada club según sus instalaciones, número de pistas, horarios de apertura y cierre, etc.

> Cada equipo nombrará un 1er. Capitán y un 2do. Capitán que serán los encargados de las actas, del pago de las pistas, etc. **(ver normativa específica para capitanes)**

## **LOS ENFRENTAMIENTOS:**

> Serán de 3 partidos por equipo y enfrentamiento, con la puntuación siguiente:

Ganado (2 o 3 partidos ganados): 3 puntos.

Perdido (con un partido ganado): 2 puntos.

Perdido (ningún partido ganado): 1 punto.

Perdido (por no presentación): 0 punto.

> En cada enfrentamiento y 30 min antes del comienzo del enfrentamiento se deberán presentar los capitanes en recepción de cada Club, rellenarán el acta física por escrito y luego el acta on-line que estará disponible hasta 10 min antes del inicio de la eliminatoria. Luego cada capitán se hará cargo de recoger el dinero de la eliminatoria y pagar en recepción del Club (por los medios habituales de pago de cada Club): 6 € por jugador, total 36 € por equipo, 72 € por enfrentamiento (la luz artificial, si hiciera falta queda incluida en el precio). Una vez realizado el pago recibirá las bolas nuevas (1 tubo de 3 pelotas por cada partido). Hasta aquí es responsabilidad de los 2 capitanes.

Una vez concluida la eliminatoria el capitán del equipo ganador (equipo que sume más partidos ganados) será el encargado de poner los resultados en el acta física y luego subirlos a la plataforma, tendrá 24 h para hacer esto último. Esto es responsabilidad únicamente del capitán del equipo ganador.

> No habrá recuperación de los enfrentamientos, la organización considera que hay suficientes jugadores en cada equipo para competir en todas las fechas. Sin embargo y para solventar posibles bajas se ponen a disposición 2 fichajes puntuales por cada fase (no acumulables), del nivel medio que posee el equipo. El capitán deberá informar a la organización el momento en que los vaya a utilizar para mandar sus datos. Los fichajes pueden usarse los dos a la vez, independientemente o no utilizarse.

Atención: a partir de cuartos no será posible incorporar ningún fichaje.

> Para que un equipo puntúe en cada enfrentamiento tiene que contar con 6 jugadores a la hora del comienzo de los partidos, si un equipo no ha podido sumar 6 jugadores (incluso haciendo uso de los fichajes puntuales) perderá el enfrentamiento y sumará 0 puntos (no presentado).

Estando un Equipo en el Club a la hora del enfrentamiento con menos de 6 jugadores, se llegará a común acuerdo disputar o no los partidos con estas dos opciones:

1) Si se deciden jugar los partidos se pagaran las pistas como es habitual (a partes iguales) y la/s pistas vacías en las que no se pueda jugar las pagara en su totalidad el equipo que no presento jugadores suficientes. A pesar de disputar los partidos de común acuerdo no contara el resultado obtenido en pista y se establecerá -3 juegos por cada set (total 6 sets) para el equipo que no presento jugadores suficientes y + 3 juegos por cada set (total 6 sets) para el equipo que si presento a todos los jugadores. Además de 0 puntos (equipo no presentado) y 3 puntos (equipo presentado).

2) Si se decide no disputar el enfrentamiento, el equipo que no reunió a todos los jugadores deberá pagar la totalidad de las pistas al Club sede. También se aplicaran las sanciones de puntaje arriba expuestas.

Los equipos tendrán 15 min de tolerancia (después de la hora de comienzo del enfrentamiento) para presentar todos sus jugadores, si esto no ocurriera el equipo presente con todos los jugadores podrá reclamar el enfrentamiento como ganado.

> Se podrá cancelar hasta un enfrentamiento por fase, con la consecuente pérdida de puntuación: 0 puntos y -3 juegos por set (6 sets). Para no quedar obligados al pago de las pistas solo se podrá cancelar hasta el Martes a las 20:00 hs anterior al inicio del enfrentamiento, si esta condición no se cumple el equipo queda automáticamente obligado al pago de la totalidad de las pistas del enfrentamiento.

La segunda cancelación por fase, implica que el equipo pagara una multa a la organización equivalente a un enfrentamiento completo: 72 €. Si este pago no se hace efectivo antes del siguiente enfrentamiento no podrá seguir compitiendo y será expulsado de la competición.

La tercera cancelación por fase implica una multa de 144 € y la expulsión definitiva de la competición.

### > **NOVEDAD 2: 13 enfrentamientos asegurados:**

\*Fase regular: 6 en primera fase + 6 en segunda fase donde los enfrentamientos serán de ida y vuelta para jugar de local y visitante y con ascensos y descensos entre fases. (ver calendario de juego)

\*Fase final y eliminatoria: cuartos de final asegurados y hasta 2 posibles enfrentamientos más (total 15: contando semifinales y finales)

> **NOVEDAD 3: a partir de semifinales (fase final) los jugadores no pagan más las pistas, el coste de las pistas se hará cargo la organización.**

> **NOVEDAD 4: Los horarios serán libres y abiertos** según se establezcan con los clubes y podrán ser sábados y domingos mañana y tarde, incluso viernes por la tarde/noche.

Horario de juego: Por el bien común de los jugadores/as y Clubes los horarios tendrán franjas:

Viernes: a partir de las 18 hs y como límite de comienzo a las 21 hs.

Sábados y domingos: por la mañana a partir de las 9:30 hs y como límite de comienzo a las 12:30 hs y por las tardes a partir de las 17 hs y como límite de comienzo a las 20 hs.

Los Clubes podrán promover cualquier variante horaria pero siempre respetando estas franjas.

> **NOVEDAD 5: mayor nivelación imposible**, los 3 partidos de cada enfrentamiento se ordenaran en acta según la sumatoria de edades de cada pareja, en donde la pareja 1 será la que sume la menor edad, y así sucesivamente hasta la pareja 3 (sumatoria de la mayor edad). Para sumar las edades se contara la edad que tiene o tendrá el jugador en el año en curso de la liga.

### **LAS FASES:**

> La fase regular (total 2 fases), consta de una primera fase de 4 equipos por grupo, en la que se disputaran 6 enfrentamientos en total (ida y vuelta – contra 3 rivales).

Una vez acabada esta fase comienza la 1er semana de descanso para los jugadores/as y de trabajo para la organización que establecerá los nuevos grupos (auto nivelación) en donde el primero de cada grupo ascenderá al grupo inmediatamente superior y el último de cada grupo descenderá al grupo inmediatamente inferior.

La segunda fase será exactamente igual a la primera, incluso con su semana de descanso para los jugadores/as, solo que en este caso los ascensos, descensos y posiciones estables pasaran a conformar cuadros eliminatorios de 8 equipos.

Las finales serán cuadros eliminatorios de 8 equipos que se la jugaran todo a una sola eliminatoria para seguir avanzando. Las eliminatorias en cuartos de final se jugaran en varios Clubes a la vez (por determinar), por la tarde del sábado 17 de junio. Las semifinales se jugaran en otros Clubes a la vez (por determinar), el sábado 24 de junio por la tarde y las finales serán en un solo Club (por determinar) el domingo 25 de junio por la mañana. (Ver calendario).

**Atención:** estas fechas son definitivas, no se cambiara ninguna fecha de juego a partir de cuartos de final.

### **GRUPOS Y NIVELES:**

> Se establecerán de la siguiente manera tanto femenino como masculino y siempre tendrán 4 equipos por grupo excepto grupos de cierre de categoría que podrán tener más de 4 equipos por grupo.

Se ordenaran de la siguiente manera: desde el Grupo 2 (el más alto de nivel) hasta el Grupo 5 (el más bajo de nivel). De acuerdo al nivel inicial (una vez acabada la primera fase), podrá establecerse o no el Grupo 1 (mayor nivel de todos). Todos los grupos a su vez tendrán sub grupos.

De cara a la organización definitiva de los grupos; luego tomaran nombre desde el 1 (si lo hubiera) o desde el 2 hasta el número de grupos que tenga la liga, siempre manteniendo la cercanía de niveles. Ejemplo: si existiesen 48 equipos en la liga masculina pues habrá 12 grupos irán desde el 1 al 12 (o del 2 al 13).

### **LOS DETALLES** (muy importantes y a tener en cuenta)

1. *Desempates de grupos primero serán por puntos y luego por diferencia de juegos (juegos ganados menos juegos perdidos en toda la fase)*

2. *Quedan excluidos de esta competición todos los jugadores/as que tengan ranking igual o superior a la posición 10 (veteranos) e igual o superior a la posición 20 (Absoluto). Además de esto la organización se reserva el derecho de excluir a cualquier jugador (y en cualquier momento) que presente un nivel desproporcionado para esta liga.*

3. Lesión durante el juego (se permite que lo reemplace otro jugador del equipo) siempre y cuando estuviera presente en la eliminatoria. Lesión en el calentamiento, se permite que juegue un jugador compañero del equipo si estuviera presente, o se podrá llamar a un compañero con un límite de presentación de hasta 20 min. Si ese partido finalmente no se puede jugar, la eliminatoria si se jugara en el resto de partidos y el puntaje se repartirá de manera oficial y habitual.

4. La organización se reserva el derecho de realizar cualquier cambio en esta normativa por causas de fuerza mayor o por el bien común de alguna o todas las partes que intervienen en esta competición.

## **ANEXOS.**

1). 24/02/2023. **INCORPORACIÓN DE JUGADORA.** (Con carácter inmediato)

Excepcionalmente y para la edición de la liga correspondiente a la primavera de 2023 (principios de marzo a finales de junio), los equipos masculinos podrán incorporar una jugadora para toda la edición de la competición. Esta jugadora, a todos los efectos, tendrá los mismos derechos y obligaciones que sus compañeros de equipo, y el resto de jugadores de la liga.

2). 05/04/2023. **APLAZAMIENTOS.** (Con carácter retroactivo al inicio de la liga primavera 2023)

2.1. Cada equipo cuenta con la posibilidad de **aplazar un enfrentamiento por temporada** (ya sea local o visitante), siempre en fase regular (todos contra todos, o cualquier otro tipo de formato). En finales (cuadros eliminatorios) no están permitidos los aplazamientos ya que los enfrentamientos están fijados desde el comienzo de la competición.

2.2. El equipo que haga uso del aplazamiento que le corresponde lo podrá hacer bajo **petición por escrito a [info@lptsports.com](mailto:info@lptsports.com) y hasta las 20:00 hs del martes justamente anterior al enfrentamiento.** Cualquier petición fuera de estos plazos quedará desestimada.

2.3. Una vez **comunicado el aplazamiento en tiempo y forma, la organización toma el control para la gestión del nuevo enfrentamiento.** El equipo **perjudicado** elegirá nueva fecha y hora para disputar el enfrentamiento aplazado; **que se jugará en la misma sede (Club)** que figura en el calendario habitual (con la única excepción que dicha sede no disponga de ningún horario a lo largo de todo el fin de semana).

Este enfrentamiento no podrá disputarse en el mismo fin de semana que ha sido aplazado (excepto última fecha que deberá colocarse necesariamente). Se dará el caso que en un fin de semana se disputen dos enfrentamientos (el habitual y el aplazado), por ello el **equipo perjudicado deberá comunicar a la Organización la nueva fecha y hora con 10 días de anterioridad a la disputa del enfrentamiento** para no tener problemas con la disponibilidad de pistas.

2.4. Si el equipo que ha pedido el aplazamiento no acepta la nueva fecha y hora de juego que propone el equipo perjudicado perderá automáticamente el enfrentamiento.