



Club principal



Club auxiliar

Master Major League Padel

Reglamento del Torneo

VIGO (ESPAÑA) 3,4, 5 DE JULIO DE 2026

SISTEMA DE JUEGO

- CATEGORÍA ORO

1. 3 grupos de 4 equipos.
2. Pasan a ronda final los primeros de cada grupo (3 equipos) + el mejor 2º.
 - a. Para determinar el mejor segundo de los 3 grupos, en el caso de que haya empate a puntos entre ellos, será la mejor diferencia de sets la que decida qué equipo pase, luego la de juegos, y, como último recurso, sorteo público.
 - b. Los cruces del Play off, serán los siguientes:
 - i. 1º grupo 1 vs Mejor 2º
 - ii. 1º grupo 2 vs 1º grupo 3

- CATEGORÍA PLATA

1. 3 grupos de 4 equipos y 2 grupos de 5 equipos
2. Pasan a ronda final los primeros de cada grupo + el mejor 2º.
 - a. Cruces del Play Off, serán los siguientes:
 - i. ¼ de final:
 1. 1º grupo 1 vs 1º grupo 2
 2. 1º grupo 3 vs Mejor 2º
 - ii. Semifinales:
 1. 1º grupo 4 vs (ganador 1)
 2. 1º grupo 5 vs (ganador 2)

-CATEGORÍA BRONCE

1. 2 grupos de 5 equipos y 2 grupos de 4 equipos
2. Pasan a ronda final los primeros de cada grupo.
 - a. Cruces del Play Off, serán los siguientes:
 - i. 1º grupo 1 vs 1º grupo 4
 - ii. 1º grupo 2 vs 1º grupo 3

-CATEGORÍA BASE

1. 1 grupo de 4 equipos.
2. Liga de todos contra todos + 1 final entre los 2 primeros de grupo.



NORMAS PARA TODAS LAS CATEGORIAS

- Cada partido, como norma general, se jugará al mejor de 3 sets.

En caso de empate a un set, el tercero se jugará con Super Tie-break a 10 puntos (con ventajas de dos puntos) y Punto de oro en el 40 iguales.

A efectos de cómputo de juegos, el SuperTie deberá subirse en la App como (1-0) para el equipo que lo gane.- Cada partido ganado es un punto conseguido.

- En todas las categorías, en el caso de haber empate a puntos entre los mismos puestos, se tendrá en cuenta el mayor número de victorias conseguidas.

Se recuerda que en los partidos mixtos el resto en el punto de oro en el partido mixto se podrá realizar a cualquier jugador, dando igual el sexo de quienes sirven o restan.

CUESTIONES MUY IMPORTANTES DE ORGANIZACIÓN

- Hay que presentarse al J.A. 15 minutos antes del enfrentamiento.

- Si lo haces, y tu rival también está, podrás estar en pista antes de la hora, pues iremos metiendo según vayan quedando libre las pistas.

- El J.A. irá metiendo equipos en pista según la hora de presentación ante él.

- El capitán deberá estar esos 15 minutos en la zona de mesa del J.A. para poder ser llamado en cualquier momento.

- Esto es algo que los turnos de juego siguiente agradecerán mucho, piensa que tu podrías ser uno de esos equipos.

- El resultado del partido y el bote de pelotas lo lleva a la mesa LA PAREJA DEL EQUIPO QUE GANA.

- Debe hacerlo a la mayor brevedad posible para dejar la pista libre y que puedan entrar las parejas del enfrentamiento siguiente, independientemente de que el resto de parejas de su equipo siga jugando.

“UN VERDADERO EQUIPO ES EL QUE NO TIENE ESTRELLAS, SINO AQUEL EN EL QUE TODOS LOS JUGADORES BRILLAN CON LA MISMA INTENSIDAD”