



II BATALLA EN PAREJAS

REGLAMENTO OFICIAL

Escuela de Porteros Manuel Balayo – Banana
Eco Plantation
Competición de equipos de dos (2 vs 2)

DISPOSICIONES GENERALES

COMPOSICIÓN DE EQUIPOS

- Dos porteros
- Un portero y un jugador
- Dos jugadores

Todos de la misma categoría.

INSCRIPCIÓN ÚNICA

Cada participante solo puede inscribirse en una categoría del campeonato.

RESPONSABILIDAD

Todos los participantes deben estar acompañados. La organización no se hace responsable de las entradas y salidas durante el evento.

CONTROL DEL PARTIDO

ÁRBITRO PRINCIPAL

A pie de campo, dirige el partido y distribuye los balones durante el juego.

DURACIÓN OFICIAL

Cada partido dura **2 minutos** de juego continuo.

MESA DE CONTROL

Controla el cronómetro oficial y anota todos los resultados del partido.

INTERRUPCIONES PERMITIDAS

Lesión de un participante, ausencia de balones en juego, más de un balón en el campo, penalti señalado o criterio arbitral.

MECÁNICA DE JUEGO 2 VS 2

1 TIRO ALTERNATIVO INICIAL

Un participante designado de cada equipo lanza por turnos desde su área.

3 PASES Y COMBINACIÓN

Los dos participantes del equipo atacante pueden pasar al campo contrario y combinar entre sí para buscar el gol.

2 RECHACE Y ACTIVACIÓN

Si hay rechace de los postes o del equipo contrario, se activan **10 segundos** de juego dinámico.

4 FIN DE JUGADA

Termina cuando el equipo defensor recupera la posesión, se agotan los 10 segundos o se marca gol.

LANZAMIENTO Y VALIDEZ DE GOLES

LIBERTAD DE EJECUCIÓN

El lanzamiento puede hacerse con cualquier parte del cuerpo: pie, mano, cabeza, pecho...

GOLES EN PROPIA META

Si el balón entra en tu portería tras rechace de los postes o del rival, el gol es válido para el equipo contrario.

VICTORIA POR GOLES

Gana el equipo que haya marcado más goles al acabar el tiempo reglamentario.

RESTRICCIONES DE ÁREA Y MOVIMIENTO

LANZAMIENTO INICIAL

No se puede salir del área propia en el tiro inicial a portería contraria.

JUGADA ACTIVA

Sí se puede salir tras un rechace, durante los 10 segundos de juego.

LÍMITE DE CAMPO

Prohibido invadir el campo del oponente al defender: solo en tu mitad.

6"

Regla de los 6 segundos: nadie puede mantener la posesión del balón más de 6 segundos, ni en el tiro inicial ni durante la jugada de 10 segundos.

VESTIMENTA REGLAMENTARIA

INDUMENTARIA OBLIGATORIA

Pantalón corto o largo, camiseta de manga corta o larga y botas adecuadas al terreno de juego.

EQUIPAMIENTO DE PORTERO

Guantes obligatorios para quien juegue en posición de portero.

SEGURIDAD PRIMERO

Todo el equipamiento debe ser apropiado para la práctica deportiva en instalaciones cubiertas.



07 • DISCIPLINA

FALTAS Y SANCIONES

PENALTI POR FALTA

Si un participante comete falta, el árbitro sancionará con penalti en contra. El cronómetro se detiene durante la ejecución.

AUSENCIA O RETRASO

El equipo que llegue tarde o no se presente pierde el partido automáticamente por **3-0**.

PUNTUACIÓN Y CLASIFICACIÓN

3

PUNTOS · VICTORIA

1

PUNTO · EMPATE

0

PUNTOS · DERROTA

DESEMPATE DE PARTIDO

Si hay empate al final del tiempo, lanzamientos alternativos hasta desempatar: un participante de cada equipo por turno.

DESEMPATE EN LA TABLA

A igualdad de puntos: primero el gol-average general y, después, el mayor número de goles a favor.

II EDICIÓN

GRACIAS A QUIENES LO HACEN POSIBLE

BANANA ECO PLANTATION

AYUNTAMIENTO VILLA DE LA OROTAVA

AQUADEUS

BODEGÓN EL MEDIANERO

Organiza: Escuela de Porteros Manuel Balayo · Calendario y resultados en Xporty



¡PREPARADOS PARA LA BATALLA!

Respetar las normas, jugar limpio y disfrutar de la competición más intensa del fútbol sala. **¡Que gane el mejor equipo!**